软件工程作业1 总结和反思.

1.设计问题.一开始设计的时候,没打算按课本上来,后来发现用正则形式长的太诡异了- -…

于是在正则形式参数的方案写完了Code的情况下,重新修改了CommandParser.因为设计问题导致了返工.

2.需求分析时候没考虑到学习boost filesystem和std regex的时间.因为不知道std regex 的regex\_search需要while循环多次进行,导致regex\_search哪里的奇怪结果百撕不得骑姐.后来去cppreference看了例子才知道写法不对- -….这一块一共花费了大概3 4小时.

3.设计的时候不够详细.在设计细节函数的时候.一拍脑袋的想法果然是坑- -….本来想MatchProperty的对应的action用父路径,文件名,扩展名+MatchProperty的参数来做.写着时候发现太奇葩了,直接改成了boost::filesystem的path来做,一步搞定.

4.测试时候开了警告等级4,又发现一堆接口设计时候的冗余参数.修改后接口看起来舒服了很多.

5.主要问题就是需求分析那块对filesystem和regex学习时间估算少了,然后设计时候没考虑清楚,导致了返工,然后设计的时候没有涉及细节,导致细节经常不少修改.代码重构多次.希望下次可以改进,做的更好☺

6.对于这次的代码质量,我还是很满意的哈哈哈.